

Windows Phone 7 - Tutoriel 2 : Barre d'applications

Exemple de barre d'applications Windows Phone 7

par Peter Bull ([Blog](#)) Deepin Prayag (Traduction) ([Home](#))

Date de publication : 15/03/2012

Dernière mise à jour : 21/03/2012

Ce tutoriel fait partie d'une série de niveau débutant-intermédiaire pour apprendre Windows Phone 7 par le biais d'exemples pas à pas.

Langage : [C#](#)

Public visé : niveau *Débutant*

Commentez ce tutoriel :

Traduction.....	3
Introduction.....	3
Exemple de barre d'applications Windows Phone 7.....	3
Étape 1.....	3
Étape 2.....	4
Étape 3.....	5
Étape 4.....	6
Étape 5.....	7
Étape 6.....	8
Étape 7.....	8
Étape 8.....	8
Étape 9.....	9
Étape 10.....	10
Étape 11.....	11
Conclusion.....	11
Liens.....	11
Remerciements.....	12

Traduction

Ce tutoriel est la traduction la plus fidèle possible du tutoriel original de **Peter Bull**, **Windows Phone 7 - Windows Phone 7 Application Bar Example**.

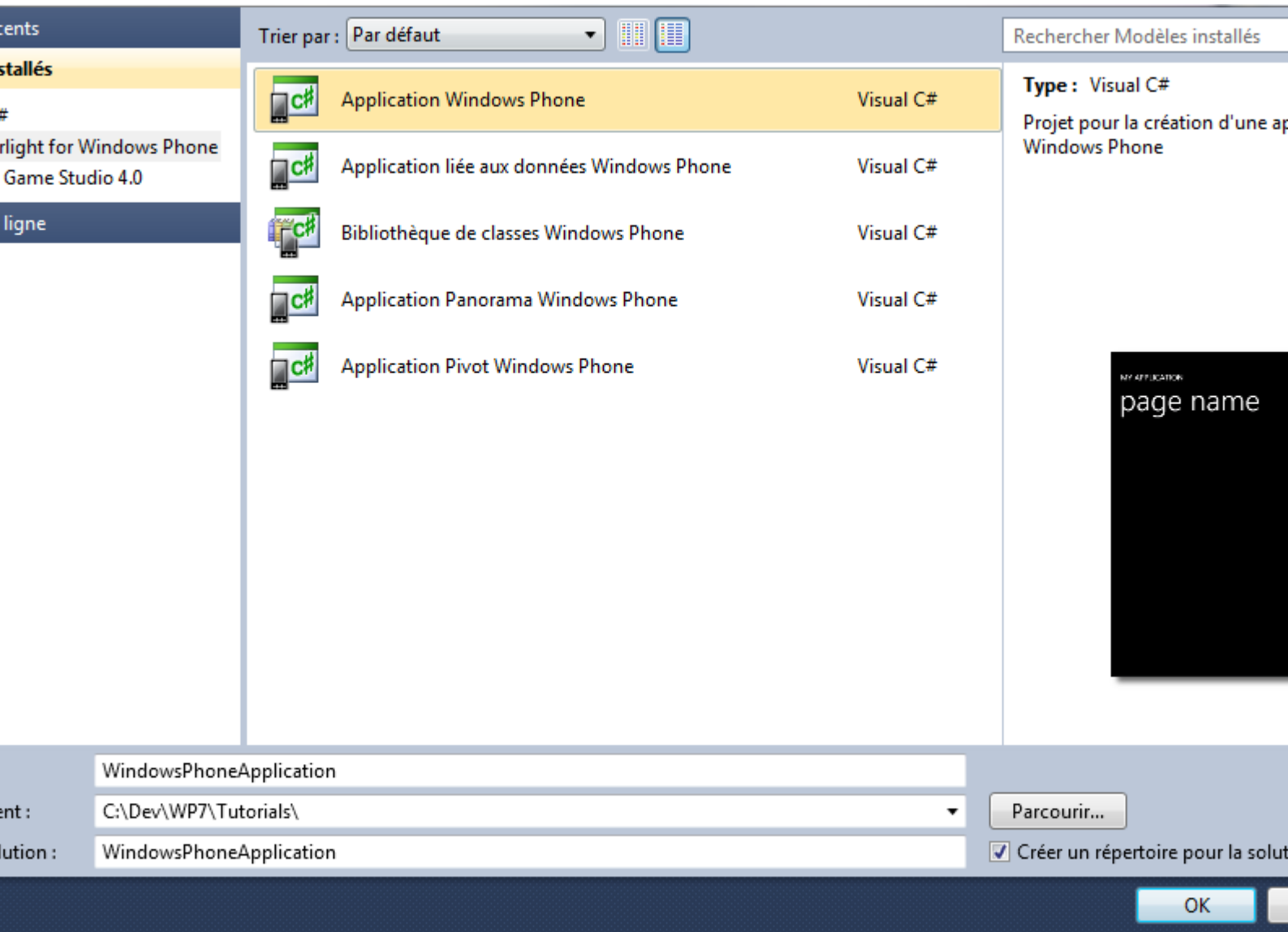
Introduction

Windows Phone 7 prend en charge la barre d'application qui permet d'ajouter des fonctionnalités de menu à une application qui correspond à l'aspect et la convivialité du dispositif.

Exemple de barre d'applications Windows Phone 7

Étape 1

Démarrez Microsoft Visual Web Developer 2010 Express pour Windows Phone, ensuite sélectionnez *Fichier* puis *Nouveau Projet...* Sélectionnez *Visual C#*, ensuite *Silverlight for Windows Phone* puis *Application Windows Phone* dans les modèles installés, sélectionnez un emplacement si vous le souhaitez, puis entrez un nom pour le projet et appuyez sur OK :



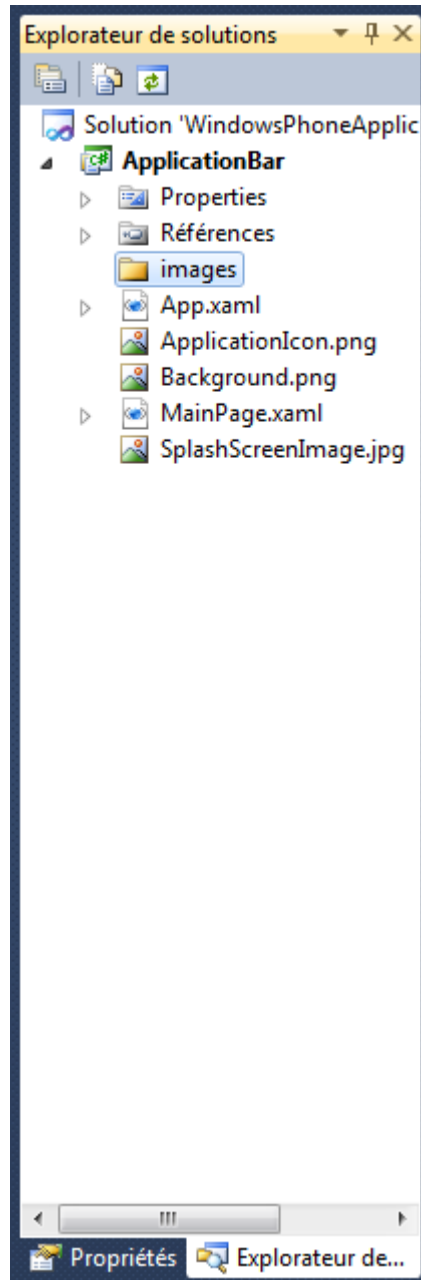
Étape 2

Une page *Application Windows Phone* nommée *MainPage.xaml* devrait alors apparaître :



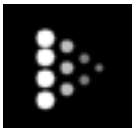
Étape 3

Faites un clic droit sur le *Projet* dans l'*Explorateur de solutions* et choisissez *Ajouter* ensuite *Nouveau dossier*, et nommez-le « *images* » (sans les guillemets) :



Étape 4

Téléchargez les images suivantes (opacity.png & menu.png) en faisant un clic droit sur les images ci-dessous et choisissez « *Enregistrer l'image sous...* » et enregistrez-les dans un dossier sur votre ordinateur :



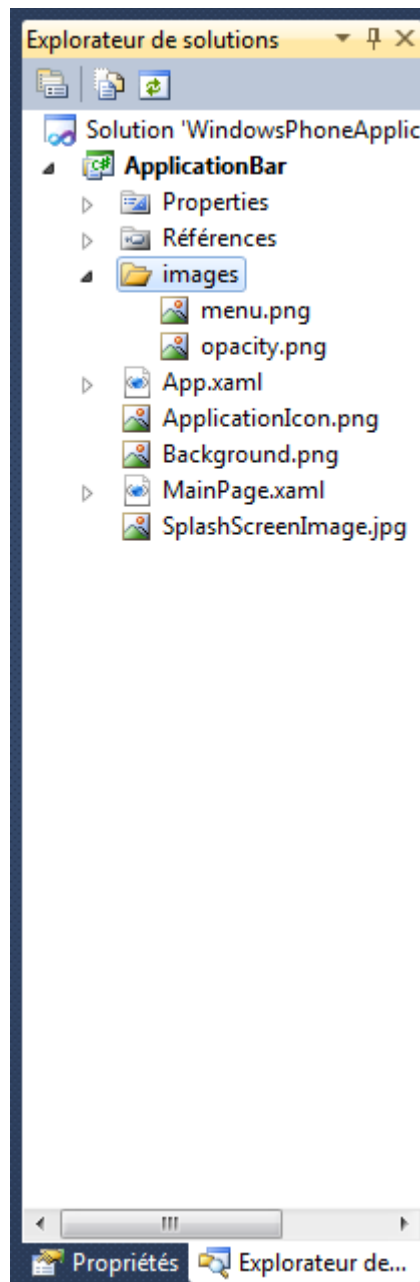
opacity.png



menu.png

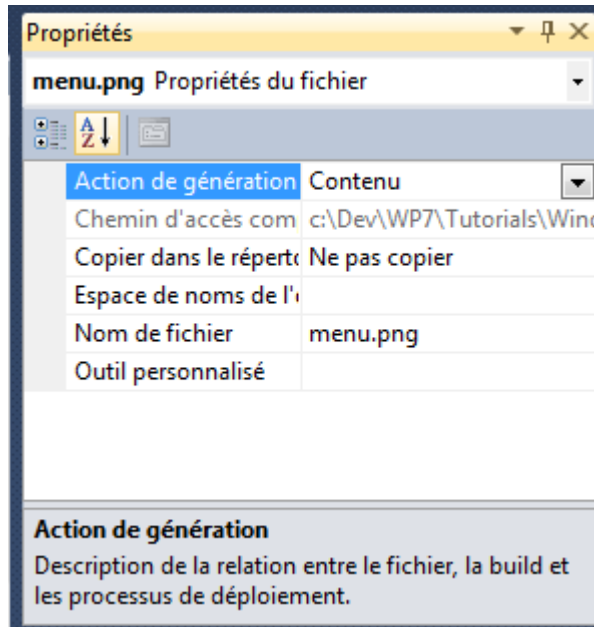
Étape 5

Faites un clic droit sur le dossier « images » du *Projet* dans l'*Explorateur de solutions*, et choisissez *Ajouter*, ensuite *Élément existant...*, puis dans la fenêtre *Ajouter un élément existant* sélectionnez le dossier dans lequel vous avez enregistré les images, ensuite choisissez *Ajouter* pour ajouter *opacity.png* et *menu.png* au dossier « images » dans le projet :



Étape 6

Puisque nous en sommes à l'*Explorateur de solutions* cliquez sur l'image « *menu.png* », ensuite allez dans la boîte *Propriétés* et modifiez l'*Action de génération* à *Contenu*. Faites la même chose pour l'image « *opacity.png* » :



Étape 7

Étant toujours dans le volet XAML au-dessus de la balise `<Grid x:Name="LayoutRoot" Background="Transparent">` tapez le code XAML *ApplicationBar* suivant :

```
<phone:PhoneApplicationPage.ApplicationBar>
  <shell:ApplicationBar IsVisible="True" IsMenuEnabled="False">
    <shell:ApplicationBar.Buttons>
      <shell:ApplicationBarIconButton Text="opacity" IconUri="/images/
opacity.png" Click="Opacity_Click"/>
      <shell:ApplicationBarIconButton Text="menu" IconUri="/images/menu.png" Click="ShowMenu_Click"/>
    </shell:ApplicationBar.Buttons>
    <shell:ApplicationBar.MenuItems>
      <shell:ApplicationBarMenuItem Text="hide menu" Click="HideMenu_Click"/>
    </shell:ApplicationBar.MenuItems>
  </shell:ApplicationBar>
</phone:PhoneApplicationPage.ApplicationBar>
```

Étape 8

Faites un clic droit sur la page ou sur le *MainPage.xaml* dans l'*Explorateur de solutions* et choisissez l'option *Afficher le code*. Dans la *vue de code* en dessous du « } » de la méthode `public MainPage()` tapez les *gestionnaires d'événements* suivants :

```
private void Opacity_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (ApplicationBar.Opacity == 0)
    {
        ApplicationBar.Opacity = 1;
    }
    else
    {
        ApplicationBar.Opacity = 0;
    }
}
```



```

}

private void ShowMenu_Click(object sender, EventArgs e)
{
    ApplicationBar.IsMenuEnabled = true;
}

private void HideMenu_Click(object sender, EventArgs e)
{
    ApplicationBar.IsMenuEnabled = false;
}

```

```

namespace ApplicationBar
{
    public partial class MainPage : PhoneApplicationPage
    {
        // Constructor
        public MainPage()
        {
            InitializeComponent();
        }

        private void Opacity_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            if (ApplicationBar.Opacity == 0)
            {
                ApplicationBar.Opacity = 1;
            }
            else
            {
                ApplicationBar.Opacity = 0;
            }
        }

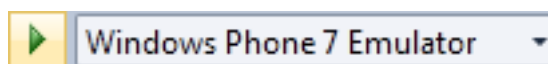
        private void ShowMenu_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            ApplicationBar.IsMenuEnabled = true;
        }

        private void HideMenu_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            ApplicationBar.IsMenuEnabled = false;
        }
    }
}

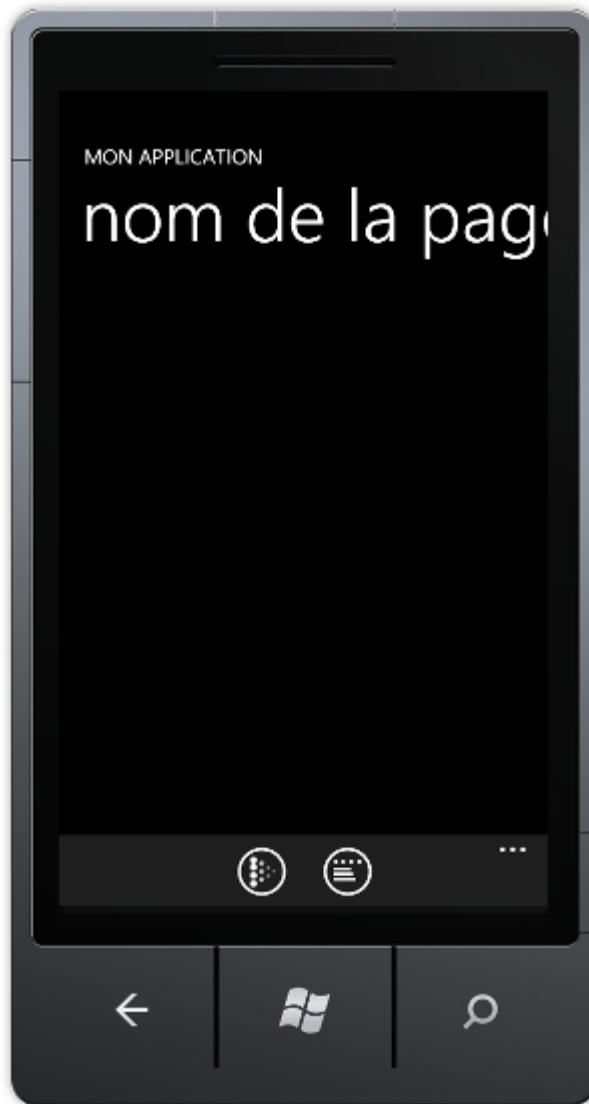
```

Étape 9

Enregistrez le *Projet* maintenant que vous avez terminé l'application *Windows Phone Silverlight*. Sélectionnez l'option *Windows Phone Emulator* ensuite sélectionnez *Debug* puis *Démarrer le débogage* ou cliquez sur *Démarrer le débogage* :

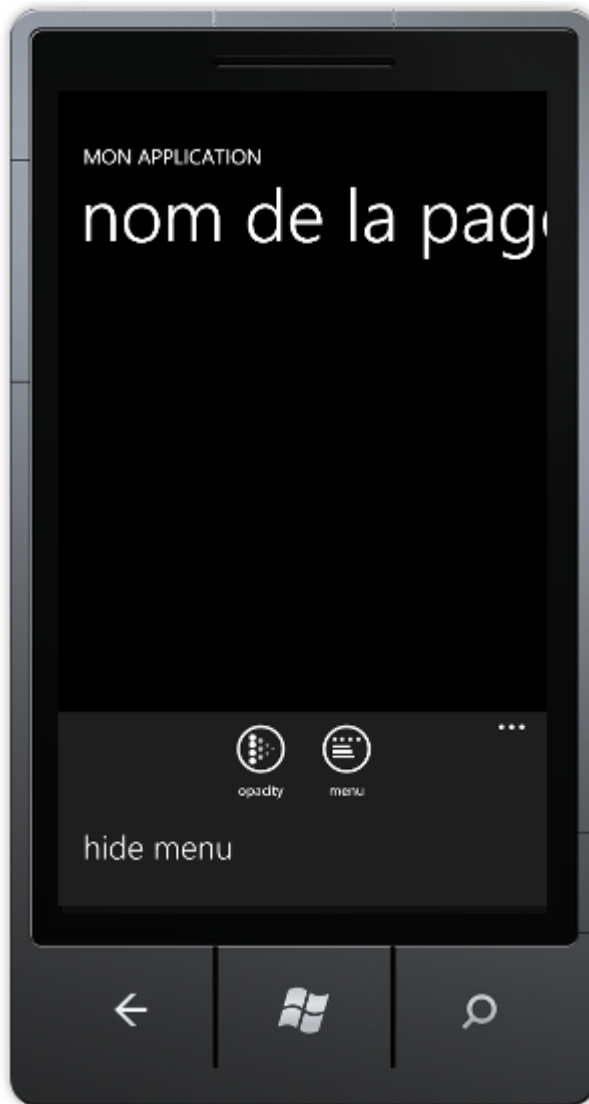


Une fois que vous l'aurez fait, ce qui suit apparaîtra dans l'émulateur Windows Phone après qu'il aura été chargé :



Étape 10

Vous pouvez cliquer sur le premier bouton, *Opacity* qui fera basculer l'opacité de la barre d'applications et le deuxième bouton, *Menu* affichera le menu - cliquez sur le « ... » pour afficher le menu :



Étape 11

Vous pouvez ensuite *Arrêter l'application* en sélectionnant la fenêtre d'application *Visual Studio 2010* et en cliquant sur le bouton *Arrêter le débogage* :



Conclusion

Ceci était un exemple simple de barre d'applications pour Windows Phone. Vous pouvez ajouter jusqu'à quatre boutons de style d'images, alors essayez d'ajouter plus de boutons. Par ailleurs, le menu peut prendre en charge plus d'éléments - des fonctionnalités communes devraient être sur la barre d'applications et d'autres moins communes dans le menu - personnalisez-la !

Liens

Télécharger le code source du tutoriel.

Remerciements

Je tiens ici à remercier **Peter Bull** de m'avoir autorisé à traduire son tutoriel.

Je remercie **Jean-Michel Ormes** pour sa relecture technique et ses propositions.

Je remercie également **ClaudeLELOUP** pour sa relecture orthographique et ses propositions.