

# Microsoft Silverlight 4 - Tutoriel 3 (Text Editor -Part One)

par Peter Bull ([Blog](#)) Deepin Prayag (Traduction) ([Home](#))

Date de publication : 11/18/2011

Dernière mise à jour : 11/18/2011

Application Editeur de texte avec 'New', 'Open' et 'Save' avec Silverlight.

0 - Traduction.....	3
I - Introduction.....	3
II - Application Editeur de Texte avec 'New', 'Open' et 'Save' avec Silverlight.....	3
III - Conclusion.....	14
IV - Liens.....	14
Remerciements.....	14

## 0 - Traduction

Ce tutoriel est la traduction la plus fidèle possible du tutoriel original de **Peter Bull, Microsoft Silverlight 4 - Text Editing application with New, Open and Save using Silverlight**

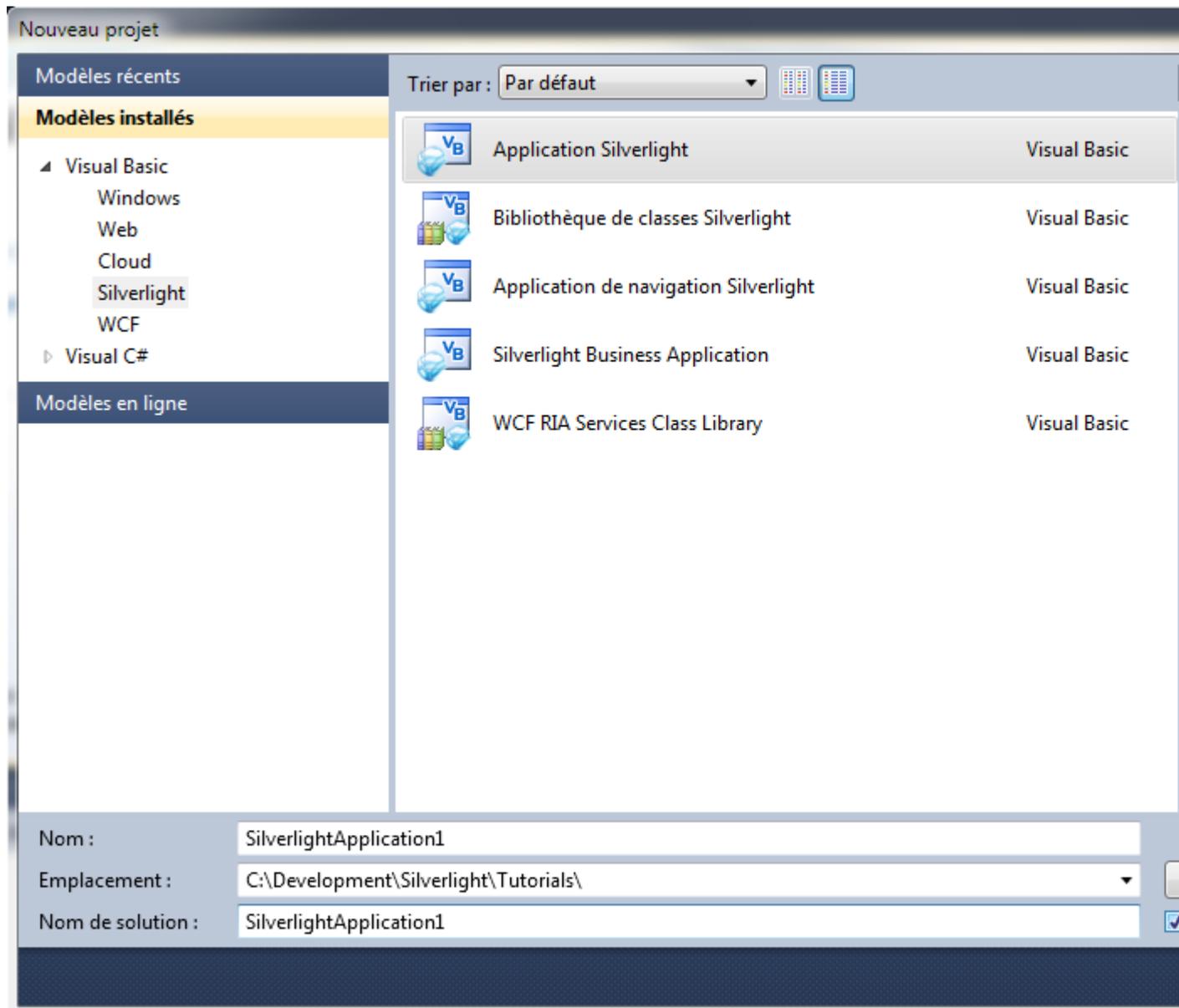
## I - Introduction

L'une des tâches les plus communément effectuées est l'Editeur de Texte, ce tutoriel vous montrera comment créer votre propre Editeur de Texte avec Silverlight en utilisant le *TextBox*, *OpenFileDialog* et *SaveFileDialog*. Dans la deuxième partie du tutoriel vous ajouterez *Cut*, *Copy* et *Paste* à l'Editeur de Texte.

## II - Application Editeur de Texte avec 'New', 'Open' et 'Save' avec Silverlight

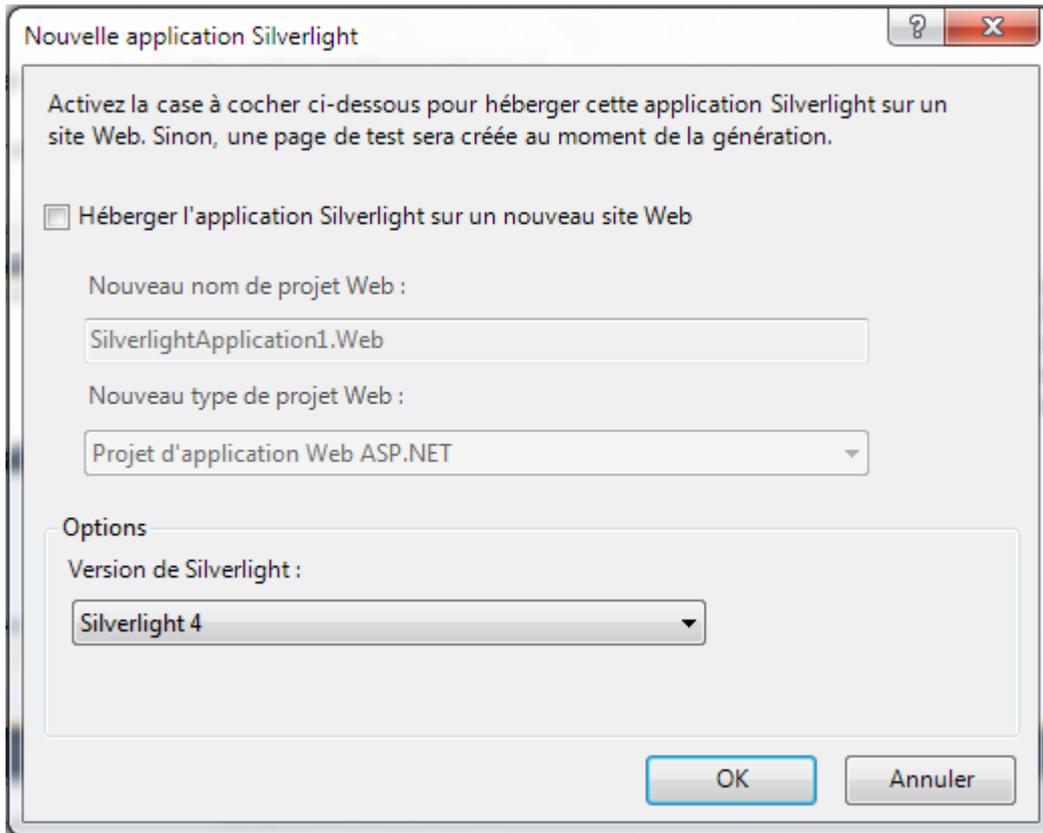
### Etape 1

Démarrez Microsoft Visual Web Developer 2010 Express, ensuite sélectionnez *Fichier* puis *Nouveau Projet*. Sélectionnez *Visual Basic* et ensuite *Application Silverlight* dans les modèles installés, sélectionnez un emplacement si vous le souhaitez, puis entrez un nom pour le projet et appuyez sur OK, voir ci-dessous :



## Etape 2

Une nouvelle fenêtre *Nouvelle application Silverlight* devrait apparaître, décochez la case *Héberger l'application Silverlight dans un nouveau site Web* et puis sélectionnez la *Version de Silverlight* requise, voir ci-dessous :



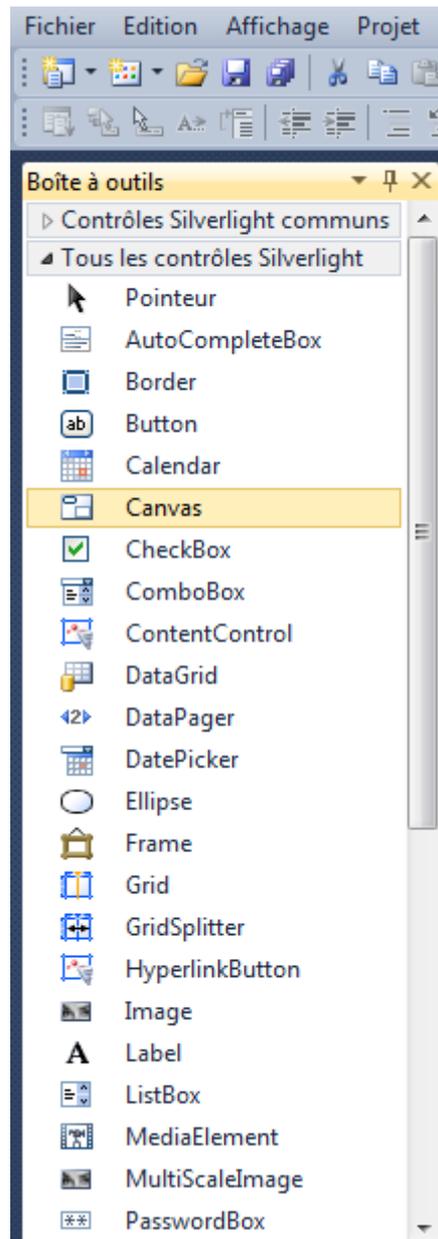
Etape 3

Une page vierge nommée *MainPage.xaml* devrait apparaître par la suite, voir ci-dessous :



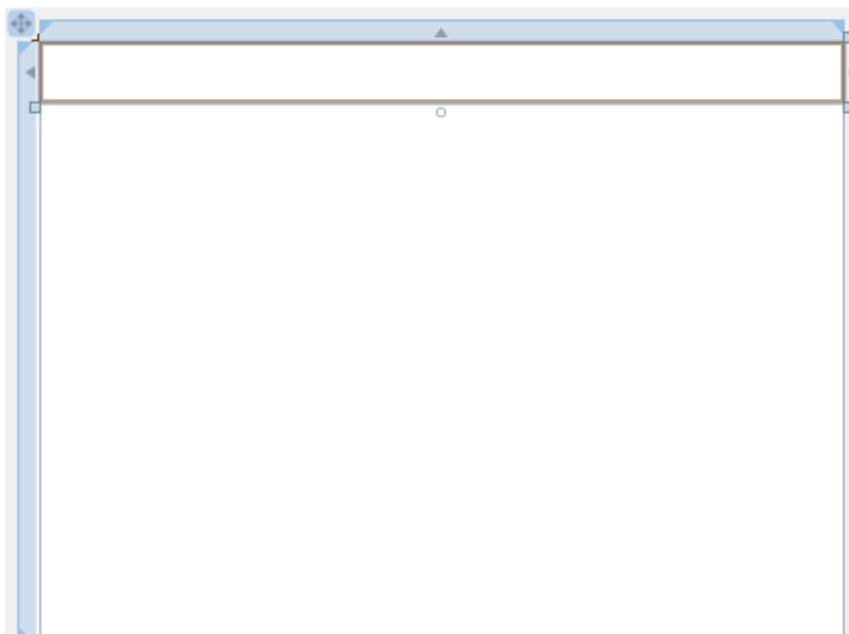
Etape 4

Puis dans la section *Contrôles Silverlight communs* de la *Boîte à outils* sélectionnez le contrôle *Canvas* :



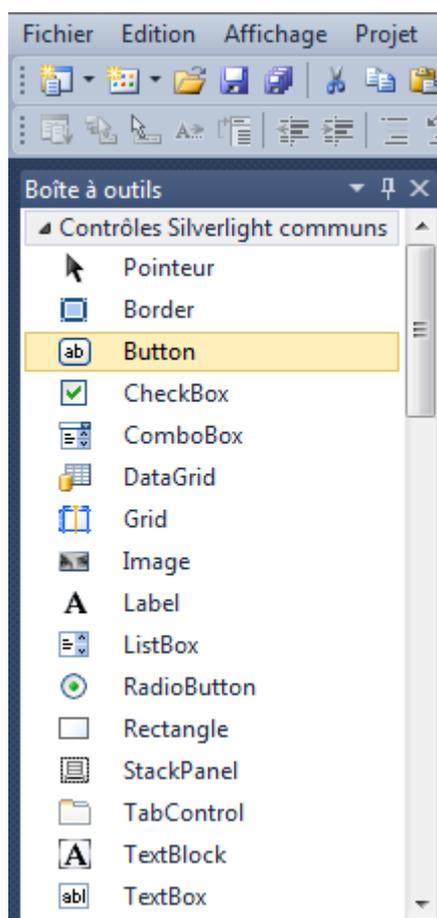
## Etape 5

Dessinez un *Canvas* sur la Page, ensuite dans le volet XAML au-dessus du `</Grid>` modifiez la ligne *Canvas1* à ce qui suit :



Etape 6

Puis dans la section *Contrôles Silverlight communs* de la *Boîte à Outils* sélectionnez le contrôle *Button* :



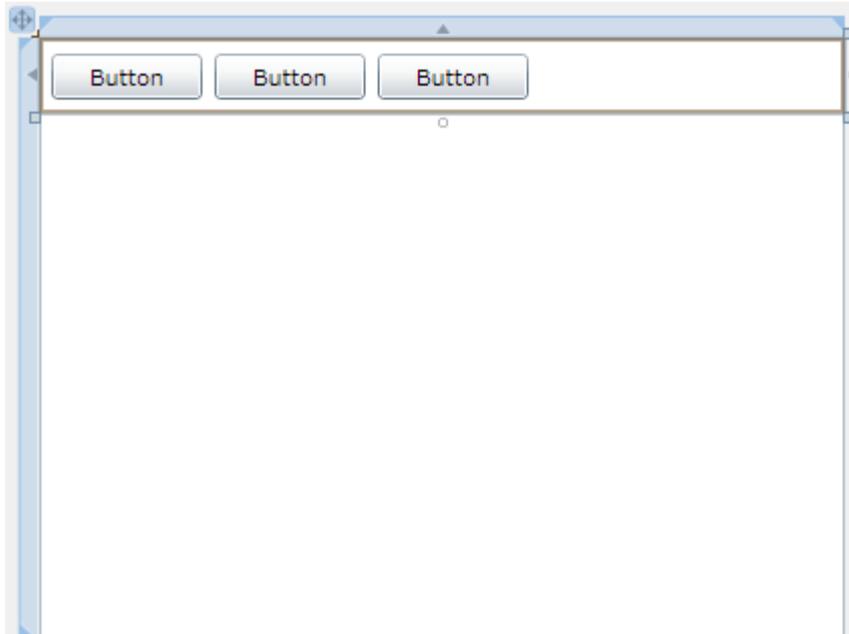
Etape 7

Dessinez trois boutons sur la Page en glissant les contrôles *Button* de la *Boîte à Outils* sur la Page, autrement dans le volet XAML entre les balises `<Canvas>` et `</Canvas>` entrez les codes suivants :

```

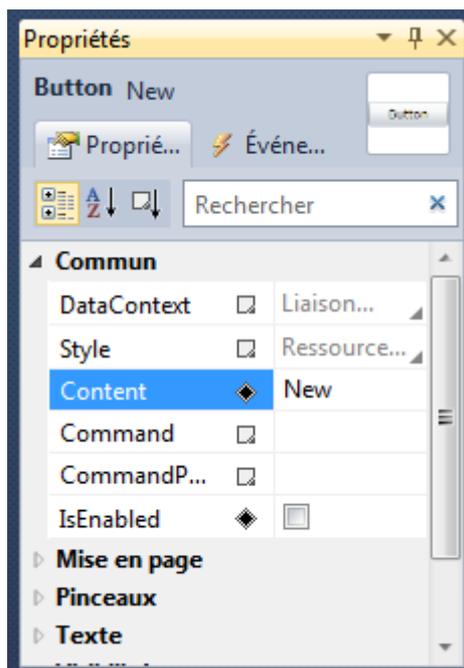
<Button Canvas.Left="6" Canvas.Top="6" Height="23" Width="75" Name="Button1" Content="Button"/>
<Button Canvas.Left="87" Canvas.Top="6" Height="23" Width="75" Name="Button2" Content="Button"/>
<Button Canvas.Left="168" Canvas.Top="6" Height="23" Width="75" Name="Button3" Content="Button"/>
    
```

Voir ci-dessous :



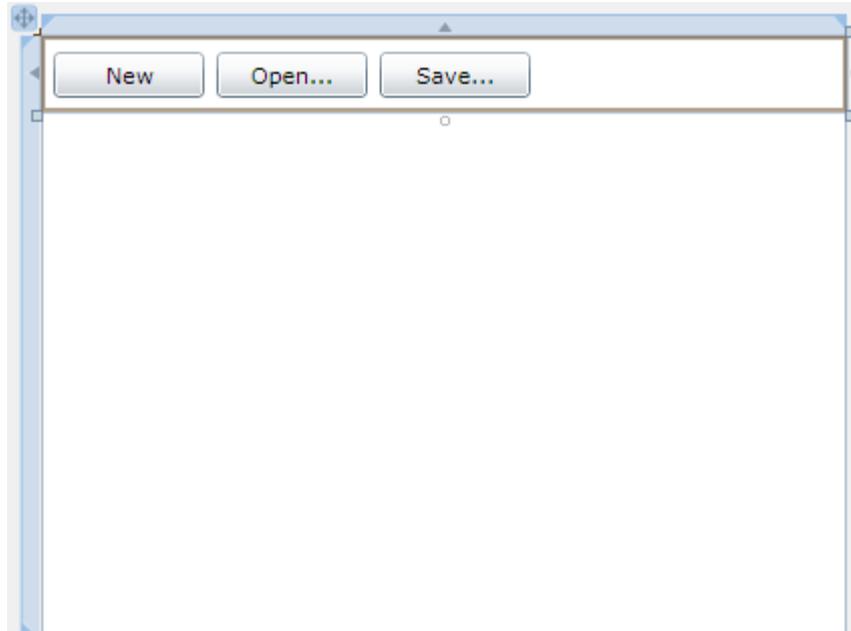
**Etape 8**

Cliquez sur le premier *Button* (*Button1*), ensuite allez dans la boîte *Propriétés* et modifiez le *Name* à *New* et la propriété *Content* de *Button* à *New*, voir ci-dessous :



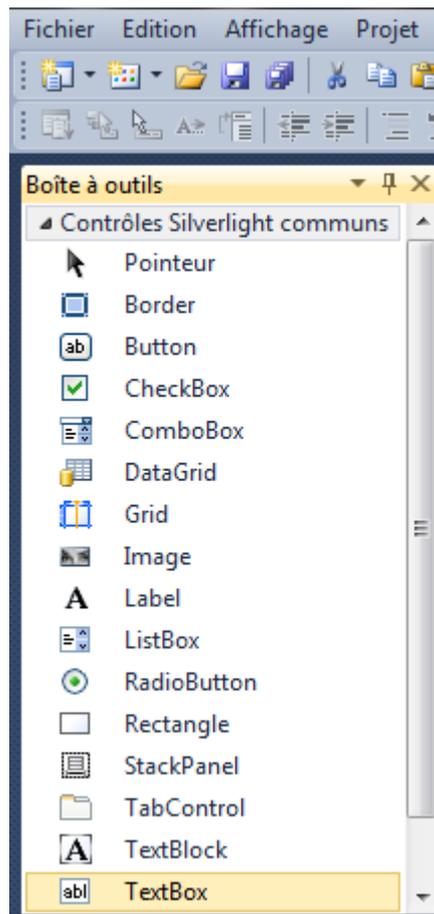
## Etape 9

Cliquez sur le deuxième *Button* (*Button 2*), puis allez dans la boîte *Propriétés* et modifiez le *Name* à *Open* et la propriété *Content* de *Button* à *Open..*. Ensuite cliquez sur le troisième *Button* (*Button 3*) et allez dans la boîte *Propriétés* et modifiez le *Name* à *Save* et la propriété *Content* de *Button* à *Save.* , la page devrait apparaître comme ci-dessous :



## Etape 10

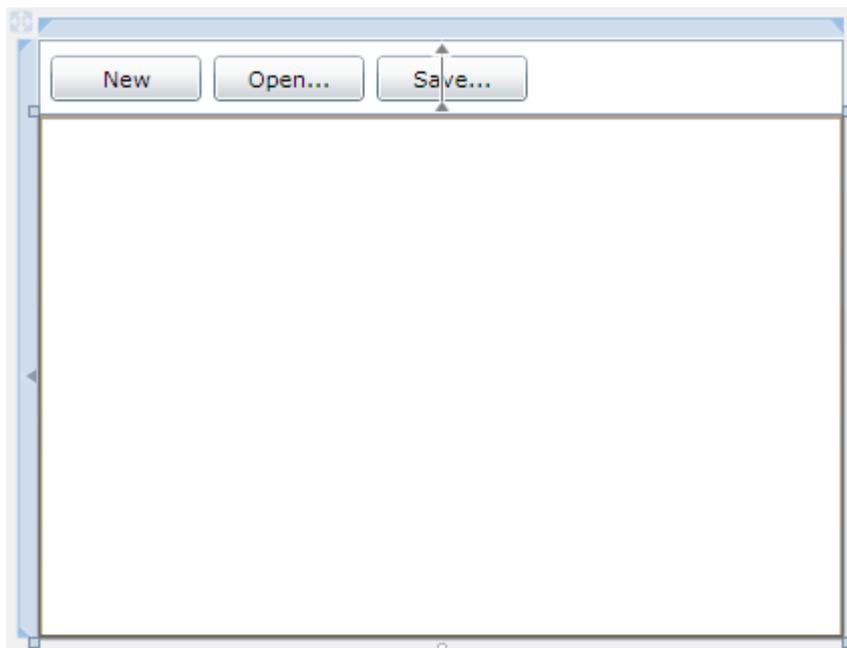
Puis dans la section *Contrôles Silverlight communs* de la *Boîte à Outils* sélectionnez le contrôle *TextBox* :



#### Etape 11

Dessinez un *TextBox* sur la Page, en dessous du *Canvas* avec les Boutons, et dans le volet XAML modifiez le *TextBox1* qui se trouve au-dessus du `</Grid>` et en dessous du `</Canvas>` à ce qui suit :

Voir ci-dessous :



**Etape 12**

Faites un double-clic sur le contrôle *Button New* et entrez le code suivant dans le *New\_Click Sub* :

```

If MessageBox.Show("Start a New Document?", "Text Editor", _
    MessageBoxButton.OKCancel) = MessageBoxResult.OK Then
    Editor.Text = ""
End If
    
```

```

Private Sub New_Click(ByVal sender As System.Object, _
    ByVal e As System.Windows.RoutedEventArgs) _
    Handles [New].Click
    If MessageBox.Show("Start a New Document?", "Text Editor", _
        MessageBoxButton.OKCancel) = MessageBoxResult.OK Then
        Editor.Text = ""
    End If
End Sub
    
```

**Etape 13**

Retournez au *Concepteur de vues*, en sélectionnant l'onglet *MainPage.xaml*, ou faites un clic droit sur la Page ou sur l'entrée pour *MainPage.xaml* dans l'*Explorateur de Solutions* et choisissez l'option *Concepteur de vues*.

Faites un double-clic sur le bouton *Open...* et entrez ceci dans le *Open\_Click Sub* :

```

Dim OpenFileDialog As New OpenFileDialog
OpenDialog.Filter = "Plain Text Files (*.txt)|*.txt"
If OpenFileDialog.ShowDialog Then
    Try
        If OpenFileDialog.File.Exists Then
            Editor.Text = OpenFileDialog.File.OpenText.ReadToEnd
        End If
    Catch ex As Exception
        'Ignore Errors
    End Try
End If
    
```

Voir ci-dessous :

```

Private Sub Open_Click(ByVal sender As System.Object, _
    ByVal e As System.Windows.RoutedEventArgs) _
    Handles Open.Click
    Dim OpenFileDialog As New OpenFileDialog
    OpenFileDialog.Filter = "Plain Text Files (*.txt)|*.txt"
    If OpenFileDialog.ShowDialog Then
        Try
            If OpenFileDialog.File.Exists Then
                Editor.Text = OpenFileDialog.File.OpenText.ReadToEnd
            End If
        Catch ex As Exception
            ' Ignore Errors
        End Try
    End If
End Sub

```

Etape 14

Retournez encore une fois au *Concepteur de vues*, en sélectionnant l'onglet *MainPage.xaml*, ou faites un clic droit sur la Page ou sur l'entrée pour *MainPage.xaml* dans l'*Explorateur de Solutions* et choisissez l'option *Concepteur de vues*.

Faites un double-clic sur le bouton *Save...* et entrez ceci dans le *Save\_Click Sub* :

```

Dim SaveDialog As New SaveFileDialog
SaveDialog.Filter = "Plain Text Files (*.txt)|*.txt"
If SaveDialog.ShowDialog Then
    Try
        Using FileStream As IO.StreamWriter = _
            New IO.StreamWriter(SaveDialog.OpenFile)
            FileStream.Write(Editor.Text)
        End Using
    Catch ex As Exception
        ' Ignore Errors
    End Try
End If

```

Voir ci-dessous :

```

Private Sub Save_Click(ByVal sender As System.Object, _
    ByVal e As System.Windows.RoutedEventArgs) _
    Handles Save.Click
    Dim SaveDialog As New SaveFileDialog
    SaveDialog.Filter = "Plain Text Files (*.txt)|*.txt"
    If SaveDialog.ShowDialog Then
        Try
            Using FileStream As IO.StreamWriter = _
                New IO.StreamWriter(SaveDialog.OpenFile)
                FileStream.Write(Editor.Text)
            End Using
        Catch ex As Exception
            ' Ignore Errors
        End Try
    End If
End Sub

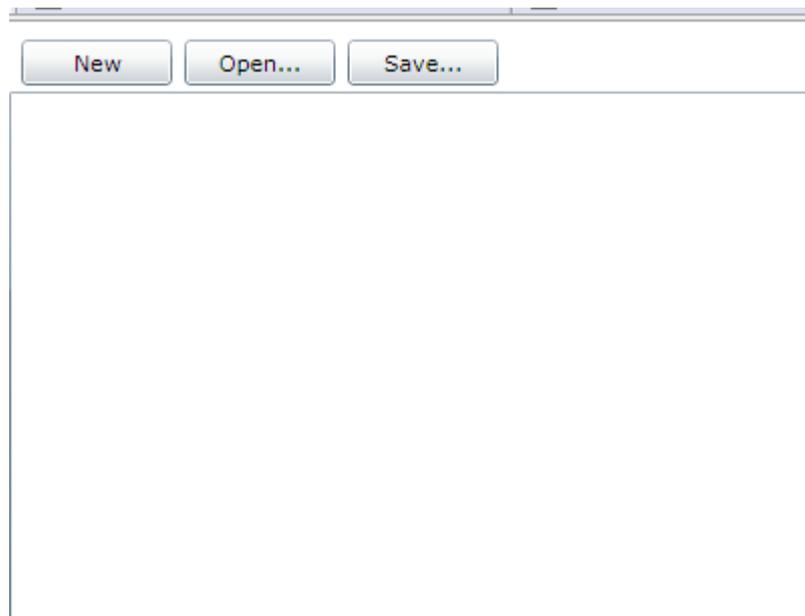
```

### Etape 15

Enregistrez le projet, maintenant que vous avez terminé l'application Silverlight. Sélectionnez *Debug* ensuite *Démarrer le débogage* ou cliquez sur *Démarrer le débogage* :

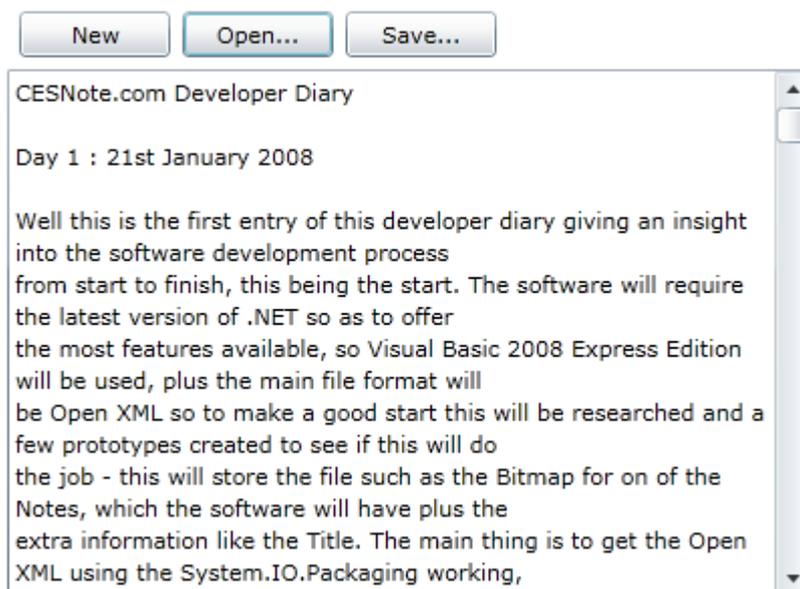


Après que vous l'avez fait, ce qui suit apparaîtra dans une nouvelle fenêtre du navigateur Web:



### Etape 16

Maintenant cliquez là où c'est dit *Open..*, un *FileOpenDialog Open File* apparaîtra - ensuite sélectionnez un fichier de texte vide ou un fichier *.txt* sur votre ordinateur et sélectionnez *Open* et les contenus apparaîtront dans le *TextBox*, voir ci-dessous :



### Etape 17

Fermez le navigateur en cliquant sur le bouton Fermer



en haut à droite du navigateur Web pour *Arrêter l'application*.

### III - Conclusion

Ceci est une simple application Editeur de Texte avec la possibilité d'Ouvrir et d'Enregistrer des fichiers textes en utilisant une application Silverlight. La deuxième partie nous permettra d'ajouter quelques fonctionnalités *Clipboard* disponible en Silverlight 4 pour Couper, Copier et Coller!

### IV - Liens

Version imprimable : <http://www.cespage.com/silverlight/tutorials/sl4tut3.html>

Télécharger le tutoriel: <http://www.cespage.com/silverlight/tutorials/sl4tut3.zip>

Télécharger le code source : <http://www.cespage.com/silverlight/tutorials/sl4tut3code.zip>

Démonstration en ligne du tutoriel: <http://www.cespage.com/silverlight/tutorials/sl4tut3demo.html>

### Remerciements

Je tiens ici à remercier **Peter Bull** pour son aimable autorisation de traduire ce tutoriel.  
Je remercie également **xxxx** pour sa relecture et ses propositions.