

Microsoft Silverlight 4 - Tutoriel 3 : Éditeur de texte (Partie 1)

Éditeur de texte avec Nouveau, Ouvrir et Enregistrer en utilisant Silverlight

par Peter Bull ([Blog](#)) Deepin Prayag (Traduction) ([Home](#))

Date de publication : 16/03/2012

Dernière mise à jour : 26/03/2012

Ce tutoriel fait partie d'une série de niveau débutant-intermédiaire pour apprendre Silverlight 4 par le biais d'exemples pas à pas.

Langage : [VB.NET](#)

Public visé : niveau *Débutant*

Commentez ce tutoriel :

Traduction.....	3
Introduction.....	3
Éditeur de texte avec Nouveau, Ouvrir et Enregistrer en utilisant Silverlight.....	3
Étape 1.....	3
Étape 2.....	4
Étape 3.....	5
Étape 4.....	5
Étape 5.....	6
Étape 6.....	7
Étape 7.....	8
Étape 8.....	8
Étape 9.....	9
Étape 10.....	9
Étape 11.....	10
Étape 12.....	11
Étape 13.....	11
Étape 14.....	12
Étape 15.....	13
Étape 16.....	13
Étape 17.....	14
Conclusion.....	14
Liens.....	14
Remerciements.....	14

Traduction

Ce tutoriel est la traduction la plus fidèle possible du tutoriel original de **Peter Bull, Microsoft Silverlight 4 - Text Editing application with New, Open and Save using Silverlight.**

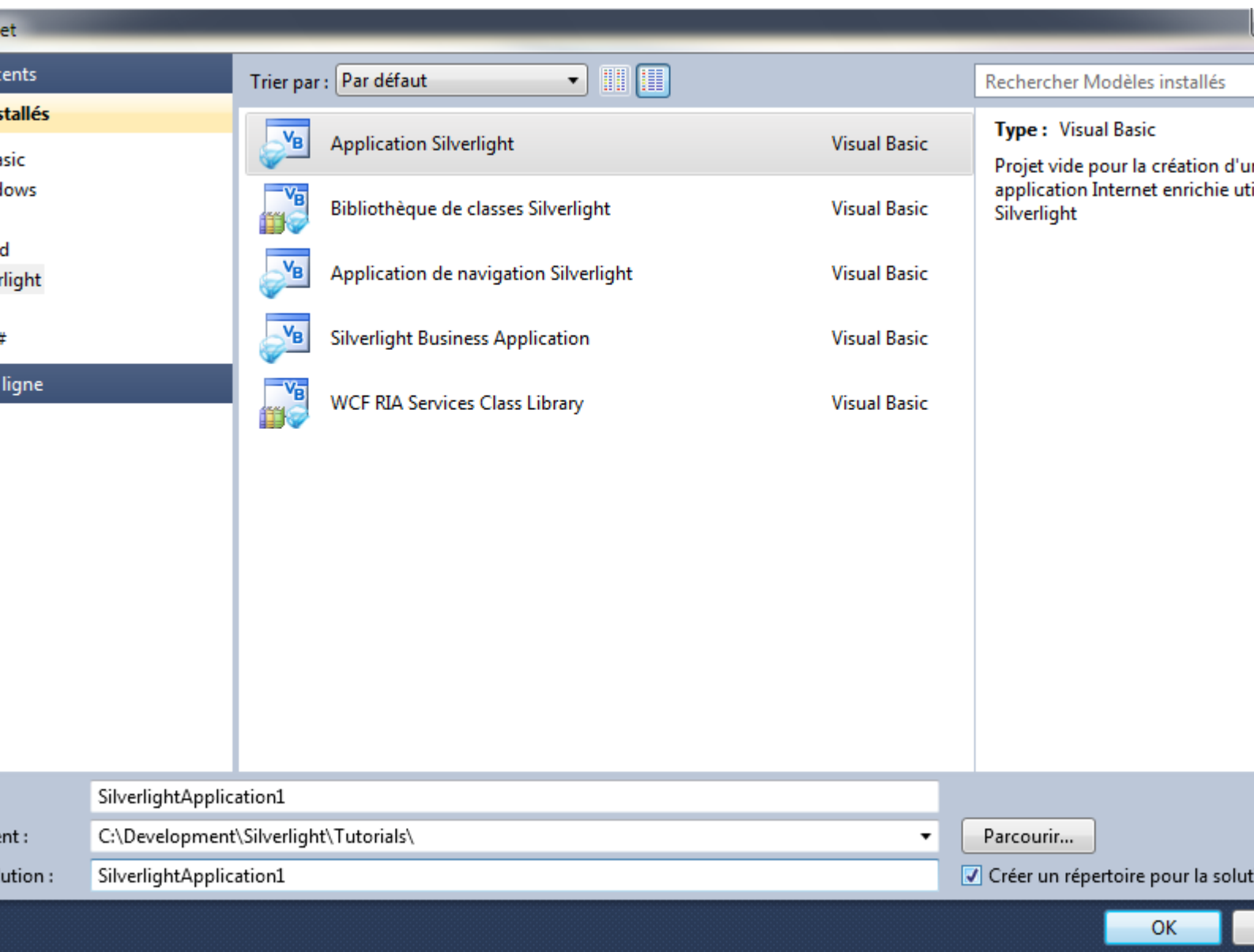
Introduction

L'une des tâches qu'on effectue le plus couramment est l'édition de texte. Ce tutoriel vous montrera comment créer votre propre éditeur de texte avec Silverlight en utilisant les composants *TextBox*, *OpenFileDialog* et *SaveFileDialog*. Dans la deuxième partie du tutoriel vous ajouterez *Couper*, *Copier* et *Coller* à l'éditeur de texte.

Éditeur de texte avec Nouveau, Ouvrir et Enregistrer en utilisant Silverlight

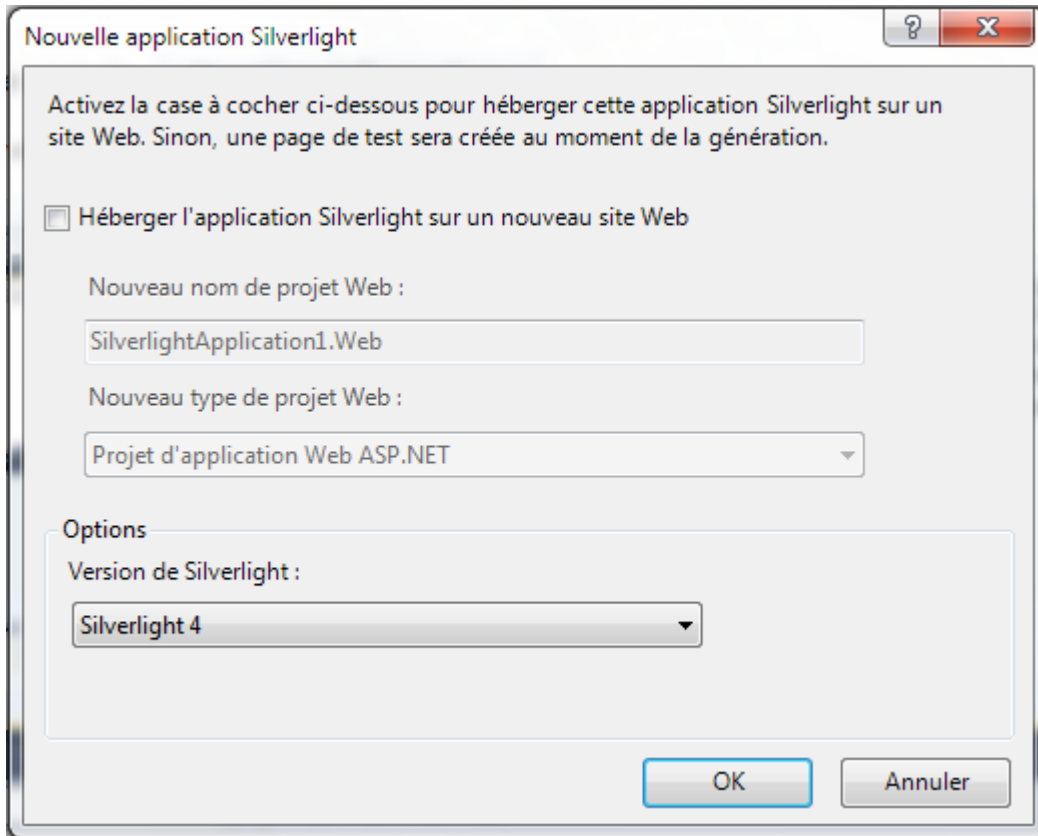
Étape 1

Démarrez Microsoft Visual Web Developer 2010 Express, puis sélectionnez *Fichier* puis *Nouveau Projet...* Sélectionnez *Visual Basic* puis *Application Silverlight* dans les modèles installés, sélectionnez un emplacement si vous le souhaitez, enfin entrez un nom pour le projet et appuyez sur OK :



Étape 2

Une nouvelle fenêtre *Nouvelle application Silverlight* devrait apparaître, décochez la case *Héberger l'application Silverlight sur un nouveau site Web*, puis sélectionnez la *Version de Silverlight* ciblée :



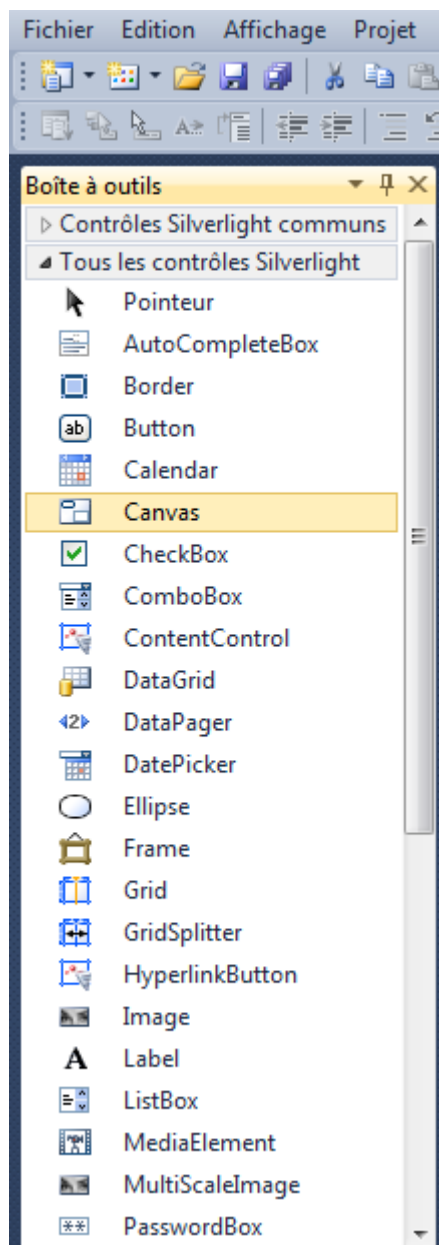
Étape 3

Une page vierge nommée *MainPage.xaml* devrait alors apparaître :



Étape 4

Puis dans la section *Contrôles Silverlight communs* de la *Boîte à outils*, sélectionnez le contrôle *Canvas* :

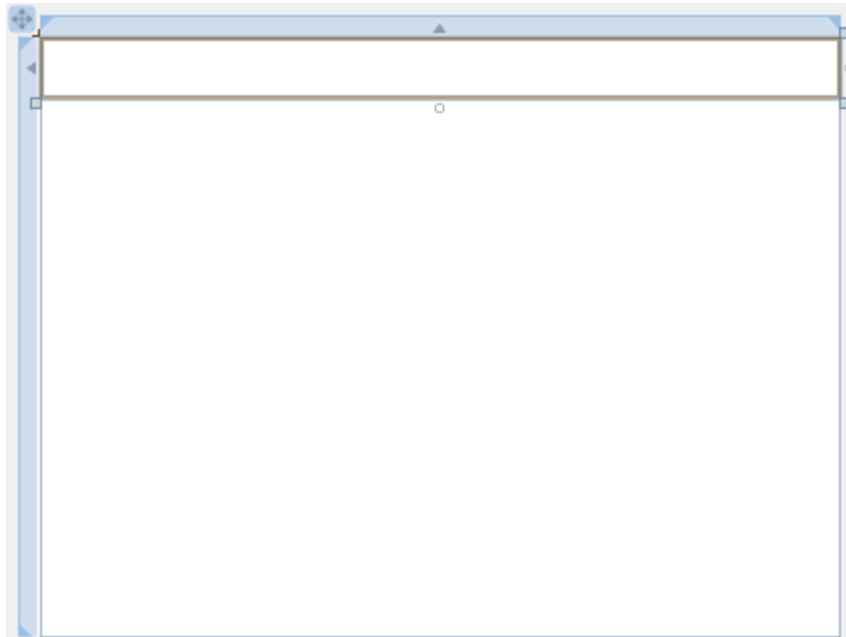


Étape 5

Dessinez un *Canvas* sur la Page, ensuite dans le volet XAML au-dessus du `</Grid>` modifiez la ligne *Canvas1* comme ceci :

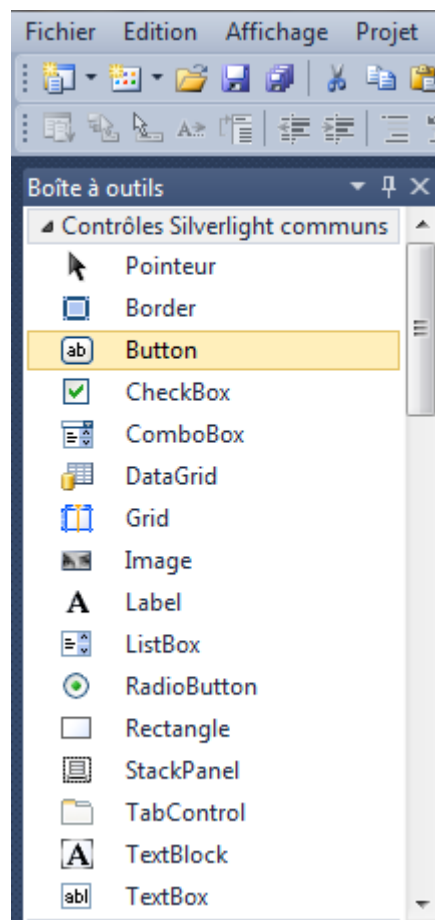
```
<Canvas Height="35" Width="400" VerticalAlignment="Top" HorizontalAlignment="Left" Name="Toolbar"></Canvas>
```

Voir ci-dessous :



Étape 6

Puis dans la section *Contrôles Silverlight communs* de la *Boîte à outils*, sélectionnez le contrôle *Button* :

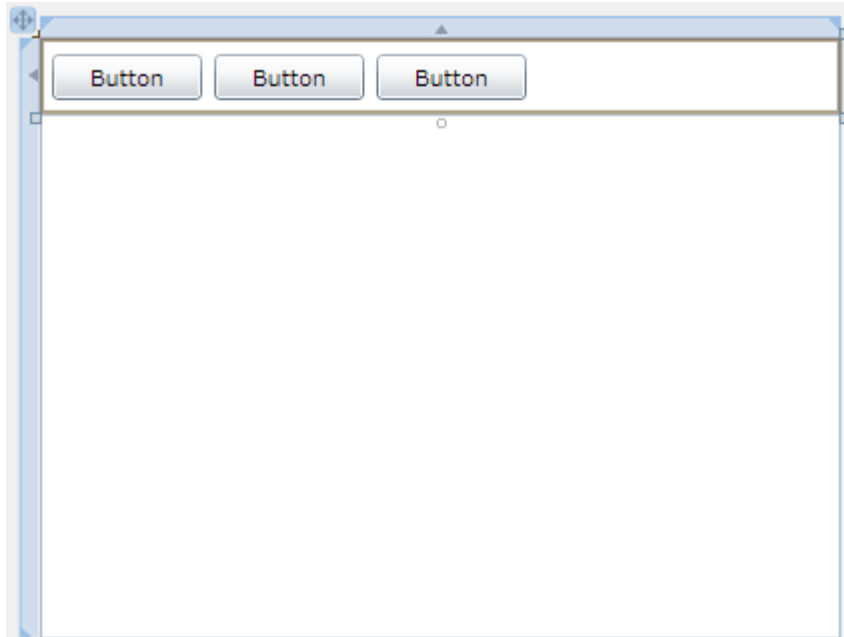


Étape 7

Dessinez trois boutons sur la page en glissant les contrôles *Button* de la *Boîte à outils* sur la page, ou dans le volet XAML entre les balises `<Canvas>` et `</Canvas>` tapez le code suivant :

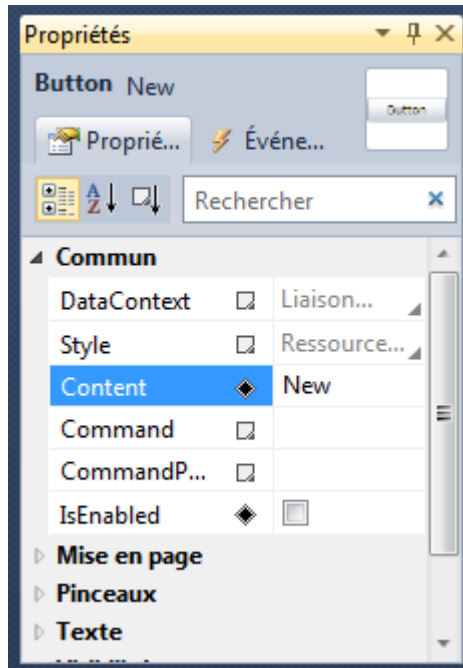
```
<Button Canvas.Left="6" Canvas.Top="6" Height="23" Width="75" Name="Button1" Content="Button"/>
<Button Canvas.Left="87" Canvas.Top="6" Height="23" Width="75" Name="Button2" Content="Button"/>
<Button Canvas.Left="168" Canvas.Top="6" Height="23" Width="75" Name="Button3" Content="Button"/>
```

Voir ci-dessous :



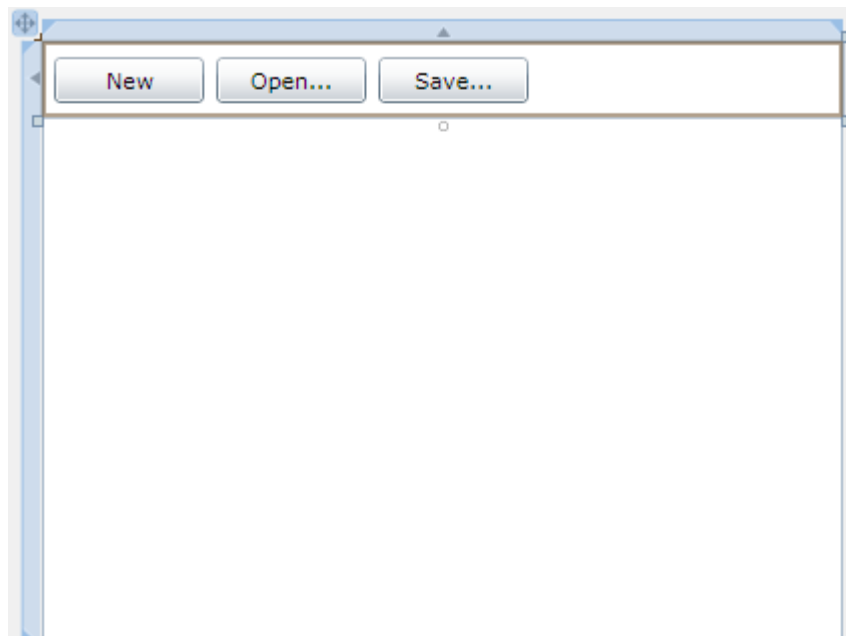
Étape 8

Cliquez sur le premier *Button* (*Button1*), ensuite allez dans la boîte *Propriétés* et modifiez le *Name* à *New* et la propriété *Content* de *Button* à *New* :



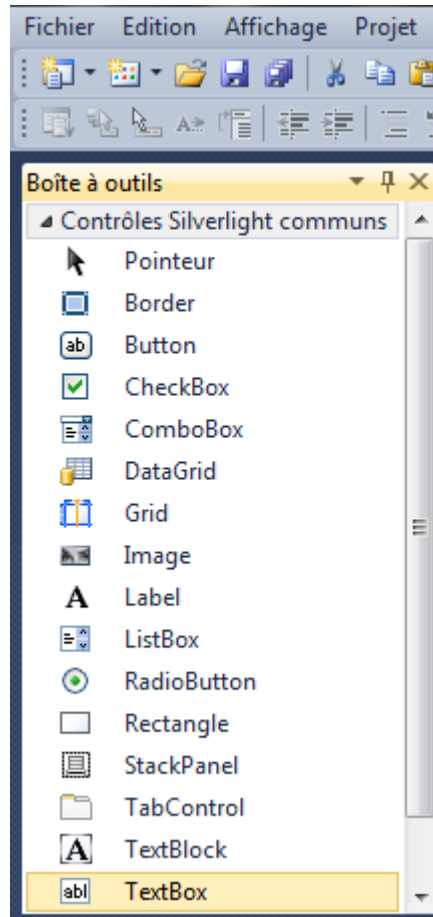
Étape 9

Cliquez sur le deuxième *Button* (*Button 2*), puis allez dans la boîte *Propriétés* et modifiez le *Name* à *Open* et la propriété *Content* de *Button* à *Open...* Ensuite cliquez sur le troisième *Button* (*Button 3*) et allez dans la boîte *Propriétés* et modifiez le *Name* à *Save* et la propriété *Content* de *Button* à *Save...*, la page devrait apparaître comme ci-dessous :



Étape 10

Puis dans la section *Contrôles Silverlight communs* de la *Boîte à outils*, sélectionnez le contrôle *TextBox* :

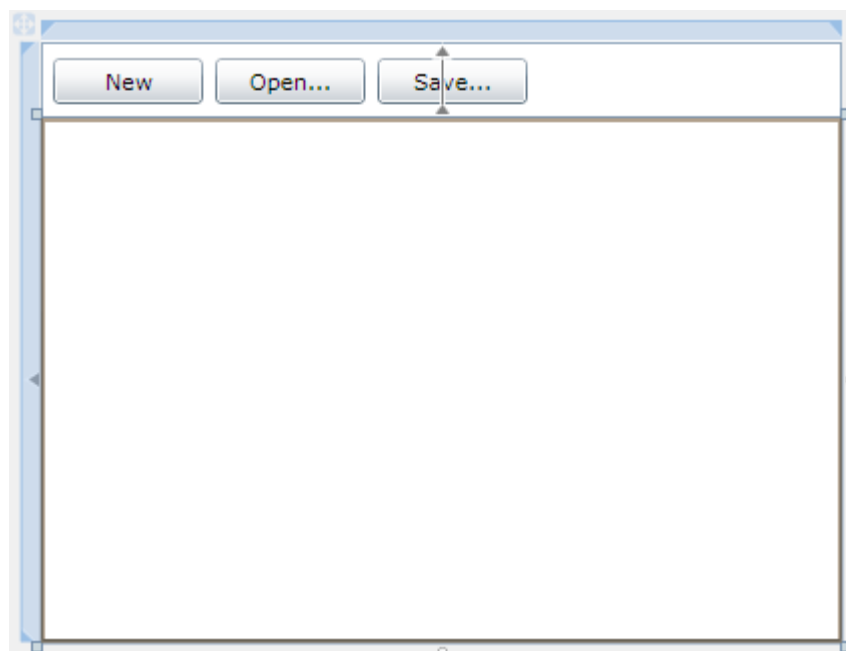


Étape 11

Dessinez un *TextBox* sur la page, en dessous du *Canvas* avec les boutons, et dans le volet XAML modifiez le *TextBox1* qui se trouve au-dessus du *</Grid>* et en dessous du *</Canvas>* comme ceci :

```
<TextBox Height="265" Width="400" Margin="0,35,0,0" HorizontalAlignment="Left" VerticalAlignment="Top"
AcceptsReturn="True" TextWrapping="Wrap" VerticalScrollBarVisibility="Auto" Name="Editor"/>
```

Voir ci-dessous :



Étape 12

Double-cliquez sur le contrôle Button *New* et tapez le code suivant dans le Sub *New_Click* :

```
If MessageBox.Show("Start a New Document?", "Text Editor", _
    MessageBoxButton.OKCancel) = MessageBoxResult.OK Then
    Editor.Text = ""
End If
```

```
Private Sub New_Click(ByVal sender As System.Object, _
    ByVal e As System.Windows.RoutedEventArgs) _
    Handles [New].Click
    If MessageBox.Show("Start a New Document?", "Text Editor", _
        MessageBoxButton.OKCancel) = MessageBoxResult.OK Then
        Editor.Text = ""
    End If
End Sub
```

Étape 13

Retournez au *concepteur de vues*, en sélectionnant l'onglet *MainPage.xaml*, ou faites un clic droit sur la page ou sur l'entrée pour *MainPage.xaml* dans l'*Explorateur de solutions* et choisissez l'option *Concepteur de vues*.

Double-cliquez sur le bouton *Open...* et tapez ceci dans le Sub *Open_Click* :

```
Dim OpenFileDialog As New OpenFileDialog
OpenDialog.Filter = "Plain Text Files (*.txt)|*.txt"
If OpenFileDialog.ShowDialog Then
    Try
        If OpenFileDialog.File.Exists Then
            Editor.Text = OpenFileDialog.File.OpenText.ReadToEnd
        End If
    Catch ex As Exception
        ' Ignore Errors
    End Try
End If
```

```

Private Sub Open_Click(ByVal sender As System.Object, _
    ByVal e As System.Windows.RoutedEventArgs) _
    Handles Open.Click
    Dim OpenFileDialog As New OpenFileDialog
    OpenFileDialog.Filter = "Plain Text Files (*.txt)|*.txt"
    If OpenFileDialog.ShowDialog Then
        Try
            If OpenFileDialog.File.Exists Then
                Editor.Text = OpenFileDialog.File.OpenText.ReadToEnd
            End If
        Catch ex As Exception
            ' Ignore Errors
        End Try
    End If
End Sub
    
```

Étape 14

Retournez encore une fois au *concepteur de vues*, en sélectionnant l'onglet *MainPage.xaml*, ou faites un clic droit sur la page ou sur l'entrée pour *MainPage.xaml* dans l'*Explorateur de solutions* et choisissez l'option *Concepteur de vues*.

Double-cliquez sur le bouton *Save...* et tapez ceci dans le Sub *Save_Click* :

```

Dim SaveDialog As New SaveFileDialog
SaveDialog.Filter = "Plain Text Files (*.txt)|*.txt"
If SaveDialog.ShowDialog Then
    Try
        Using FileStream As IO.StreamWriter = _
            New IO.StreamWriter(SaveDialog.OpenFile)
            FileStream.Write(Editor.Text)
        End Using
    Catch ex As Exception
        ' Ignore Errors
    End Try
End If
    
```

```

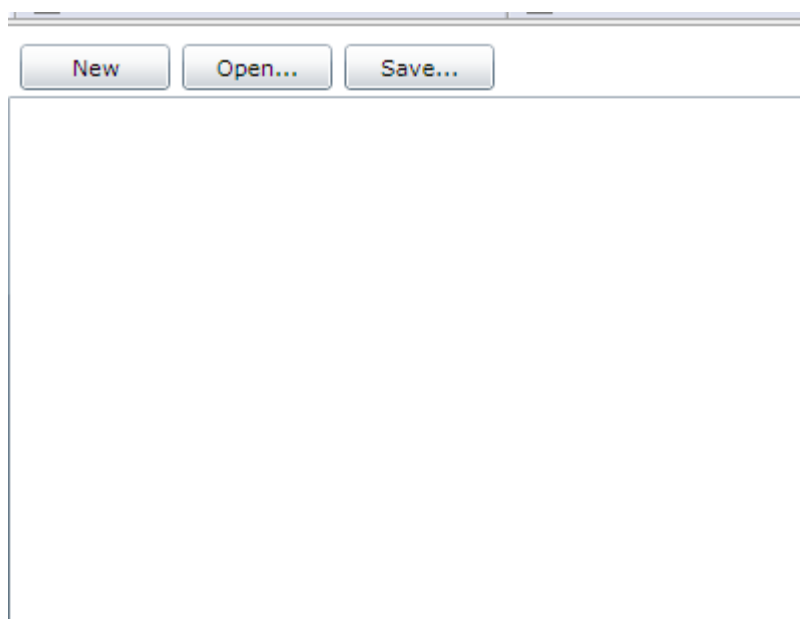
Private Sub Save_Click(ByVal sender As System.Object, _
    ByVal e As System.Windows.RoutedEventArgs) _
    Handles Save.Click
    Dim SaveDialog As New SaveFileDialog
    SaveDialog.Filter = "Plain Text Files (*.txt)|*.txt"
    If SaveDialog.ShowDialog Then
        Try
            Using FileStream As IO.StreamWriter = _
                New IO.StreamWriter(SaveDialog.OpenFile)
                FileStream.Write(Editor.Text)
            End Using
        Catch ex As Exception
            ' Ignore Errors
        End Try
    End If
End Sub
    
```

Étape 15

Enregistrez le projet, maintenant que vous avez terminé l'application Silverlight. Sélectionnez *Debug* puis *Démarrer le débogage* ou cliquez sur *Démarrer le débogage* :

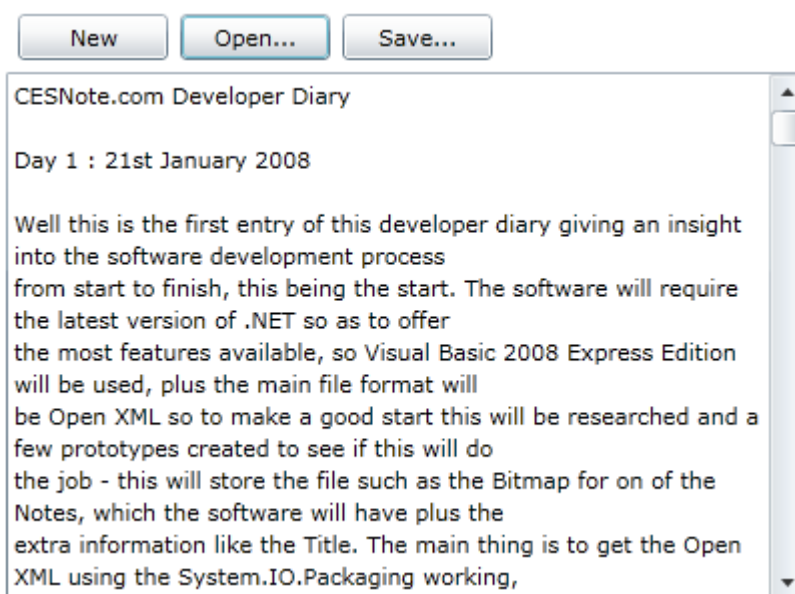


Une fois que vous l'aurez fait, ce qui suit apparaîtra dans une nouvelle fenêtre du navigateur Web :



Étape 16

Maintenant cliquez sur *Open...*, un *FileOpenDialog - Open File* apparaîtra - ensuite sélectionnez un fichier texte simple ou un fichier *.txt* sur votre ordinateur. Sélectionnez *Open* et le contenu apparaîtra dans la zone de texte (*TextBox*) :



Étape 17

Fermez le navigateur en cliquant sur le bouton Fermer  en haut à droite du navigateur Web pour *Arrêter l'application*.

Conclusion

Ceci est une application simple d'édition de texte avec la possibilité d'ouvrir et d'enregistrer des fichiers textes en utilisant une application Silverlight. La deuxième partie nous permettra d'ajouter quelques fonctionnalités *presse-papier* disponible en Silverlight 4 pour couper, copier et coller !

Liens

Télécharger le code source du tutoriel.

Démonstration en ligne du tutoriel.

Remerciements

Je tiens ici à remercier **Peter Bull** pour m'avoir autorisé à traduire son tutoriel.

Je remercie **tomlev** pour sa relecture technique et ses propositions.

Je remercie également **_Max_** pour sa relecture orthographique et ses propositions.